

2022/2023 m. Tarpfakultetinių Rektoriaus Taurės

TINKLINIO varžybų nuostatai

Renginio data: **2023 m. kovo 4 diena, 11.00 val. Saulėtekio al. 2.**

Komandos sudėtis:

- Kiekvienam fakultetui gali atstovauti MIŠRI rinktinė, kurią sudaro 12 to paties fakulteto studentų, registruotų paraiškoje. (6 žaidėjai aikštelėje bei galimi 6 atsarginiai).
- Aikštelėje vienu metu žaidžia NE MAŽIAU NEI 2 MERGINOS.
- Fakultetui gali atstovauti VIENA komanda.
- Jungtinės komandos (sudarytos iš dviejų ar daugiau skirtingų fakultetų) dalyvauti negali.
- Fakultetui negali atstovauti universitetą baigę studentai.

Komandos paraiškoje turi būti nurodytas fakultetas, žaidėjų vardai ir pavardės, atsakingas asmuo (komandos kapitonas) ir jo kontaktinis telefono numeris.

Komandos paraišką turi atsiųsti iki kovo 2 d. el. paštu: **tinklinisvu@gmail.com**

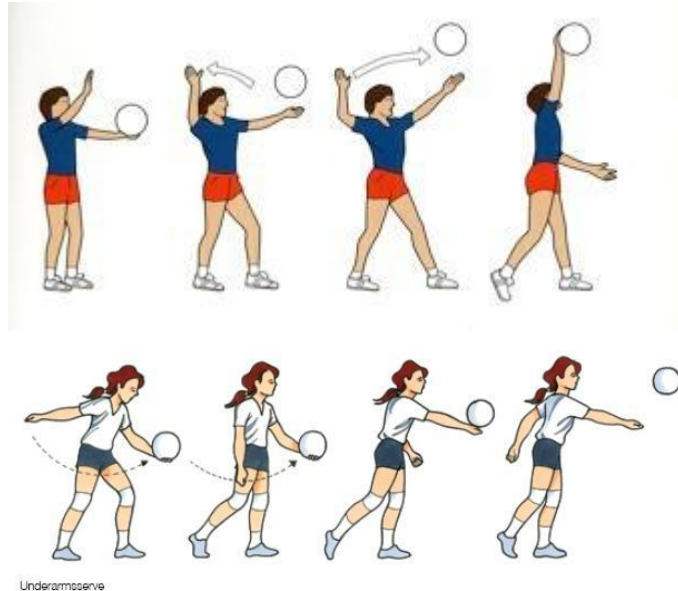
Varžybų vykdymo tvarka:

- Komandos turi teisę imti vieną minutinę pertraukėlę vieno seto metu, apie ją teisėjui turi pranešti komandos kapitonas.
- Komandos turi teisę daryti žaidėjų keitimus žaidimo metu, bet aikštelėje visada turi būti ne mažiau nei 2 merginos.
- **Patikslinta varžybų žaidimo sistema bus paskelbta, kai bus aiškus dalyvaujančių komandų skaičius (iki kelių taškų ir kiek setų žaisime; ar bus grupės varžybos, ar vyks rato sistema).**
- Varžyboms teisėjauja Vilniaus universiteto vaikinų ir merginų tinklinio rinktinių nariai.
- Varžybų nugalėtojams ir prizininkams bus įteikti Vilniaus universiteto Sveikatos ir sporto centro įsteigti prizai.

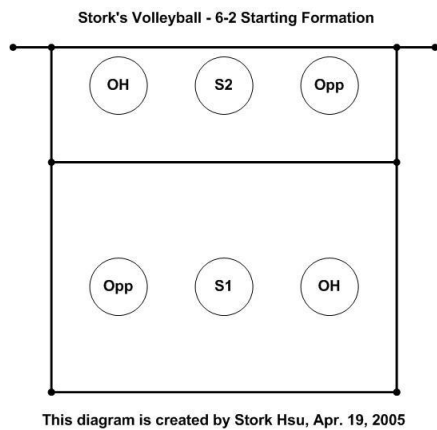
Varžybų vyr. teisėja Gražvilė Gatelienė

Žaidimo taisyklės

- Tinklo aukštis 235cm (tarpinis tarp vyrų tinklinio standarto 243cm ir moterų tinklinio standarto 224cm)
- Komandos narys kamuolį turi paduoti (servuoti) nuo galinės linijos viena ranka.



- Kamuolio lietimui laikomi bet kokie kamuolio lietimai žaidimo metu. Komandos žaidėjai turi teisę liesti kamuolį ne daugiau kaip tris kartus (neskaitant lietimų statant užtvaramą), kad būtų galima pasiųsti jį virš tinklo į varžovų aikštelę. Jeigu padaroma daugiau lietimų, tai laikoma „KETURIŲ LIETIMŲ“ klaida.
- Žaidėjui negalima liesti kamuolio du kartus iš eilės. Užtvaramas (blokas) nėra skaitomas kaip lietimai.
- Galima pėda (pėdomis) pereiti į varžovo aikštelę kertant vidurio liniją, jeigu dalis pėdos liečia vidurio liniją arba yra tiesiai virš jos.
- Žaidėjai negali liesti tinklo žaidimo metu – tai laikoma klaida ir taškas atiduodamas priešininkų komandai.
- Galinės linijos žaidėjas gali atlikti puolamąjį smūgį bet kokiame aukštyje, būdamas už puolimo zonos, atsispiriant jo pėda (pėdos) neturi nei liesti, nei kirsti puolimo linijos po smūgio jis gali nusileisti puolimo zonoje.



Puolimo linija

- Kamuolys į kitą aikštelę turi būti pasiunčiamas tarp antenų esančių virš tinklo (aukštis nėra ribojamas). Kamuoliui palietus lubas, sienas ar kitus objektus (neskaitant žaidėjų ir tinklo) fiksuojama klaida.